



Miss Armor paladina della giustizia

Debra non è più una zebra insicura, ma una paladina mascherata che ha come missione aiutare chi è in difficoltà. È il caso del fattore Peter, impantanato con il suo trattore. L'eroina Miss Armor riesce a liberarlo, celebrata da tutti gli animali della giungla.

Manca però un mistero da risolvere...

In questo episodio della saga si insegna ai più piccoli l'altruismo.

Materie

Ingegneria (intelligenza visuo-spaziale)
Arte (pregrafismo)

Tematiche sociali

Altruismo

Approfondimenti

L'*intelligenza visuo-spaziale* è un'abilità cognitiva da acquisire e allenare in età pre-scolare; individuare i rapporti spaziali che intercorrono tra gli oggetti aiuta i bambini ad interagire con più sicurezza nel mondo che li circonda, relazionandosi correttamente con gli altri e con gli altri oggetti.



Età
consigliata

3-4 anni

Difficoltà
giochi



Argomenti didattici

- Relazioni logiche tra oggetti
- Motricità fine della mano

Assembla la maschera di Debra.
Sposta le parti della maschera per costruirla



Tocca il fango per rimuoverlo e liberare
il trattore



Traccia la ruota e libera il trattore

