



Il furto dell'armatura

Un giorno Debra, al risveglio, scopre che qualcuno ha rubato la sua super armatura. È disperata ma, incoraggiata dall'amico Ray, troverà un sistema ingegnoso per recuperarla e smascherare il delinquente. Non ci sarà nessuna punizione per il malfattore; nel finale della saga si scopre che l'arma più potente è, dopotutto, la gentilezza.

Materie

Ingegneria (logica)
Matematica (forme semplici)
Scienze (Magnetismo)

Tematiche sociali

Gentilezza

Approfondimenti

La capacità di ragionamento finalizzato alla risoluzione di problemi (problem solving) può essere allenata sin da piccoli tramite esercizi e attività in cui i bambini possono analizzare in autonomia le situazioni e trovare delle soluzioni. Permettere ai bambini di risolvere da soli un problema significa anche infondere fiducia e migliorare l'autostima.



Età
consigliata

3-4 anni

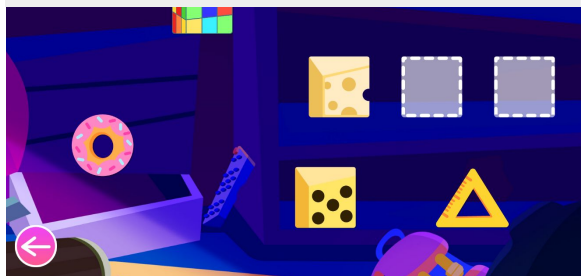
Difficoltà
giochi



Argomenti didattici

- Riconoscimento forme semplici
- Logica
- Magnetismo

Trascina sullo scaffale tutti gli oggetti a
forma di triangolo/quadrato/cerchio



Quale bottone devi premere per
attivare l'altoparlante?



Componi la calamita
Azionala per attirare il metallo!

