



Jackson, riesci a vedere?

L'apparenza inganna anche il rinoceronte Jackson. Quando incontra Oscar per la prima volta, anche lui è terrorizzato dal dinosauro. Superata la diffidenza iniziale, i due diventano subito grandi amici. Con questo racconto i bambini imparano il valore dell'amicizia e si allenano con le attività di coding.

Materie

Tecnologia
Coding

Tematiche sociali

Gentilezza
Collaborazione

Approfondimenti

Gli esercizi di coding sono introduttivi alla programmazione informatica: i bambini devono eseguire una serie di istruzioni in sequenza per raggiungere un obiettivo, imparando così ad affrontare problemi complessi scomponendoli in più parti. Le attività di coding servono a sviluppare un pensiero di tipo computazionale e ad applicare la logica nella vita di tutti i giorni.



Età
consigliata

4-5 anni

Difficoltà
giochi



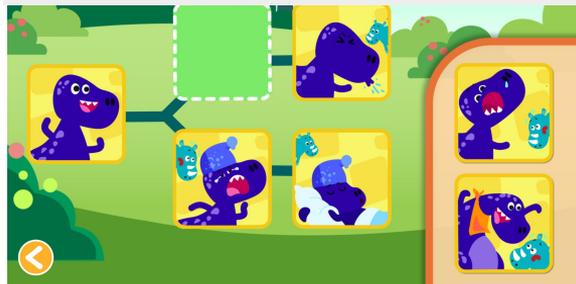
Argomenti didattici

- Ragionamento logico
- Ordinamento per branching
- Ordinamento azioni

Aggiusta gli occhiali di Jackson!
Trascina gli oggetti corretti sugli occhiali
rotti



Jackson ha paura, ma l'apparenza
inganna! Trascina l'immagine corretta per
completare la sequenza



Questa è una storia senza senso!
Tocca le immagini per decidere l'ordine
giusto della sequenza

