



## Alla ricerca di Jeff il cavallo

Jeff è un cavallo buffo e adora le mele rosse. La sua missione in questo racconto è accompagnare la moglie del fattore a fare spese. Jeff è anche un po' pigro e bisogna scoprire in quale parte della fattoria è andato a nascondersi. Il racconto scorre in rima, mentre i giochi sono basati sui confronti logici.

### Materie

Ingegneria (intelligenza visuo-spaziale)  
Scienze

### Tematiche sociali

Amicizia

### Approfondimenti

Allenare i bambini allo sviluppo del *ragionamento* e del *pensiero logico* è importante già dalla tenera età. Un primo approccio è basato sul riconoscimento e il confronto di dimensioni o altezze diverse. In questa fase della crescita, la capacità di intuizione e associazione, nonché quella di ragionamento, aiuta anche ad acquisire maggiore sicurezza di sé.



Età  
consigliata

3 anni

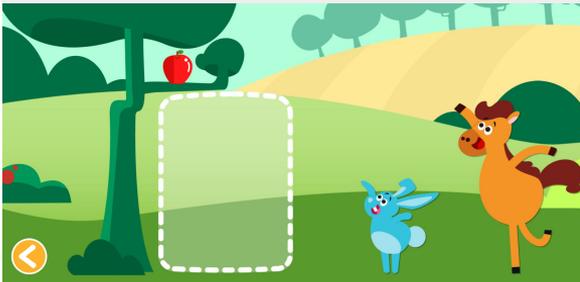
Difficoltà  
giochi



Argomenti didattici

- Percezione dimensioni (alto-basso/grande-piccolo)

Quale dei due animali è il più alto?  
Trascina sotto il ramo l'animale della giusta altezza per prendere la mela



Trascina i personaggi nelle carriere della giusta dimensione



Trascina sul cavallo gli oggetti della giusta dimensione.

