



Luna incontra Zaldo, il leone!

Il terzo compagno di viaggio dell'avventura spaziale di Luna è Zaldo, un leone tutt'altro che coraggioso che ha paura delle api e degli insetti. Ai bambini vengono proposte attività di ragionamento logico e coding per tranquillizzare il povero leone. Insieme, Luna e Zaldo aspettano l'ultimo compagno d'avventura.

Materie

Tecnologia
Ingegneria (logica)
Scienze

Tematiche sociali

Amicizia
Collaborazione
Emozioni

Approfondimenti

Sviluppare un pensiero di tipo computazionale vuol dire applicare la logica alla vita di tutti i giorni. Con gli esercizi di coding i bambini devono eseguire una serie di istruzioni in sequenza per raggiungere un obiettivo, imparando così ad affrontare problemi complessi scomponendoli in più parti. Gli esercizi di coding per bambini sono introduttivi alla programmazione informatica.



Età
consigliata

3-4 anni

Difficoltà
giochi



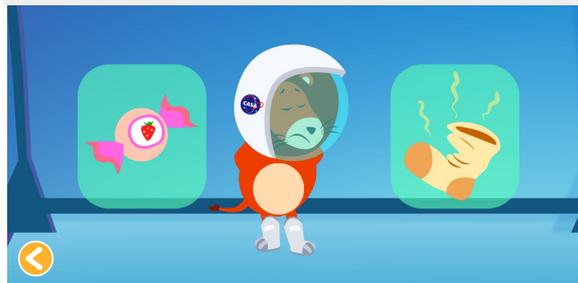
Argomenti didattici

- Sequenze e sequenze facili
- Ragionamento logico
- Animali: divisione in categorie

Libera l'ape e tienila lontana da Zaldo!
Tocca i pulsanti per muovere l'ape e aprire
la porta



Se qualcuno è triste, cosa puoi fare per
aiutarlo? Tocca l'immagine corretta



Trascina ogni insetto nell'insieme corretto

