



Luna incontra Debra, la zebra!

L'ultimo posto della navicella spaziale è riservato a Debra, la zebra esotica. Il suo carattere un po' arrogante e qualche commento piccato non le permettono di integrarsi subito nel gruppo. Il racconto insegna a riconoscere le emozioni e a rispettare il prossimo, le attività sono invece basate sul coding.

Materie

Ingegneria (logica)
Tecnologia
Arte

Tematiche sociali

Amicizia
Emozioni
Rispetto per il prossimo

Approfondimenti

Sviluppare un pensiero di tipo computazionale vuol dire applicare la logica alla vita di tutti i giorni. Con gli esercizi di coding i bambini devono eseguire una serie di istruzioni in sequenza per raggiungere un obiettivo, imparando così ad affrontare problemi complessi scomponendoli in più parti. Gli esercizi di coding per bambini sono introduttivi alla programmazione informatica.



Età
consigliata

3-4 anni

Difficoltà
giochi



Argomenti didattici

- Ragionamento logico
- Ordinamento azioni

Mmh, Debra è confusa... Tocca l'immagine
in cui Debra si sente confusa



Luna vuole aiutare Debra a recuperare le
sue strisce! Tocca le immagini nel giusto
ordine



I colori stanno fluttuando in giro!
Completa la sequenza trascinando le palle
di colore

