



Lord Thomas alla ricerca del mostro

Il gentile serpente Thomas incontra una strana creatura nella giungla: è il dinosauro Oscar, ferito e bisognoso di aiuto. Prontamente Thomas lo aiuta. Un racconto che insegna ad essere gentili con tutti e a non fermarsi davanti alle apparenze.

Materie
Ingegneria

Tematiche sociali

Gentilezza
Tolleranza

Approfondimenti

Sviluppare un pensiero di tipo computazionale vuol dire applicare la logica alla vita di tutti i giorni. Con gli esercizi di coding i bambini devono eseguire una serie di istruzioni in sequenza per raggiungere un obiettivo, imparando così ad affrontare problemi complessi scomponendoli in più parti. Gli esercizi di coding per bambini sono introduttivi alla programmazione informatica.



Età
consigliata

3-4 anni

Difficoltà
giochi



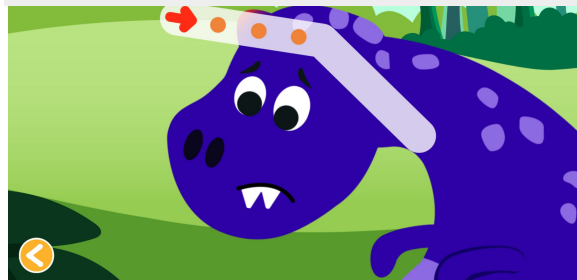
Argomenti didattici

- Problem solving
- Ragionamento logico

La mappa è incompleta!
Trascina i pezzi corretti per aggiustarla



Aiuta Lord Thomas a bendare la testa del
dinosaurio!
Trascina il dito lungo la linea



Oscar vuole fare amicizia.
Trascina sul dinosauro l'oggetto giusto per
farlo sentire a suo agio alla festa

